



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Tento projekt je spolufinancován Evropským sociálním fondem a státním rozpočtem ČR.
Inovace studijních programů Dramatická a Hudební umění JAMU v oblasti uměleckých výstupů
č. CZ.1.07/2.2.00/28.0159

Srdečně Vás zveme na workshop

Základy počítačové animace

animátora

Tomáše Kozlíka

Workshop proběhne **v pátek 8. listopadu 2013 od 10:15 do 16:00** v místnosti
408 DIFA JAMU (Mozartova 1).

Tomáš Kozlík – vystudoval Filmovou školu ve Zlíně, obor animovaná tvorba. Dál pokračoval ve studiu počítačové animace v online škole Animationmentor (<http://www.animationmentor.com/>) pod vedením animátorů z LucasArts, Dreamworks a dalších studií. Momentálně pracuje jako animátor na dosud neohlášeném projektu v herním vývojářském studiu 2K Czech (Mafia, Top Spin, Hidden & Dangerous – <http://2kczech.com/> – dříve Illusion Softworks). Ve své tvorbě se věnuje tvorbě 3D počítačových animací pro účely herní interakce nebo krátkých filmových sekvencí použitých přímo ve hře. Demo reel: vimeo.com/tomaskozlik

Workshop **Základy počítačové animace** – cílem workshopu bude seznámit se s počítačovou animací a základními principy počítačové animace jako takové. Během workshopu se naučíte základní ovládání 3D softwaru Blender (<http://www.blender.org/>) a na jednoduchých cvičeních si vyzkoušíte typický postup při tvorbě počítačových animací.

Na workshop si prosím doneste nějaké míčky (tenisový, pingpongový, kulečnickovou kouli apod.) – na nich budou ukazovány základní animační triky. A podle svých možností také nějakou kameru a vlastní notebook – ať si vše můžete sami prakticky vyzkoušet.